#include<iostream>

using namespace std;

//

//void main() {

//

// //int age = 20;

// //char name[]{ "John" };

// //char gender = 'M';

//

// //cout << age << endl;

// //cout << name << endl;

// //cout << gender << endl;

//

//

//

//}

//struct Human {

// int age;

// char \*name;

// char gender;

//};

//void main() {

//

// /\*Human john;

// john.age = 25;

// john.name = new char[]{ "John" };

// john.gender = 'M';

//

// cout << "Name : " << john.name << endl;

// cout << "Age : " << john.age << endl;

// cout << "Gender : " << john.gender << endl;

//

// Human leyla;

// leyla.age = 30;

// leyla.name = new char[] {"Leyla"};

// leyla.gender = 'F';

//

//

// cout << "Name : " << leyla.name << endl;

// cout << "Age : " << leyla.age << endl;

// cout << "Gender : " << leyla.gender << endl;\*/

//

//

// /\*Human human{ 25,new char[] {"Rafiq"},'M' };

// Human human2{ 30,new char[] {"Nergiz"},'F' };

//

// cout << "Name : " << human.name << endl;

// cout << "Age : " << human.age << endl;

// cout << "Gender : " << human.gender << endl;

//

// cout << "Name : " << human2.name << endl;

// cout << "Age : " << human2.age << endl;

// cout << "Gender : " << human2.gender << endl;\*/

//

//

//

//}

//struct Player {

// double score;

// char\* nickname;

// bool isStar;

//};

//

//

//struct Student {

// int\* scores;

// int age;

// char gender;

//};

//

//void Show(const Player& player) {

// cout << "Nickname : " << player.nickname << endl;

// cout << "Score : " << player.score << endl;

// cout << "Is Star : ";

// player.isStar ? cout << "Yes" : cout << "No" << endl;

// cout << endl;

//}

//

//Player getNewObject() {

// int score = 0;

// cout << "Enter score : ";

// cin >> score;

//

// cin.ignore();

// cin.clear();

// char\* nickname = new char[100]{};

// cout << "Enter nickname : ";

// cin.getline(nickname, 100);

//

// cout << "if player is start enter 1 vice versa 0" << endl;

// bool isStar = false;

// cin >> isStar;

//

// Player player{score,nickname,isStar};

// return player;

//

//}

//void main() {

//

// //Player lebron{ 98,new char[] {"Lebron James"},true };

// //Player maykl{ 75,new char[] {"Maykl Jordan"},true };

// /\*cout << sizeof(Student) << endl;

// Show(lebron);

// Show(maykl);\*/

// auto player = getNewObject();

// Show(player);

//

//}